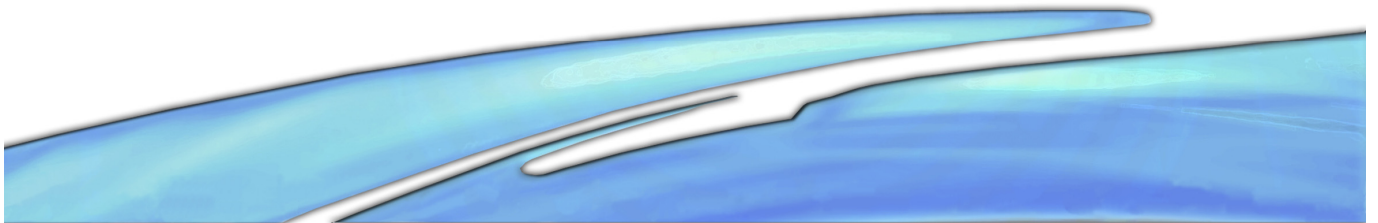




SIMPLE, POLYVALENTE, EFFICACE, PUISSANTE

CONSOLE HYDRA MASTERWING



L' HYDRA MASTERWING est une nouvelle « wing » qui vous donne accès à tout ce dont vous avez besoin pour un budget de 1 990 Euros HT seulement.

Elle peut piloter les projecteurs traditionnels motorisés et leds. Vous pourrez enfin accéder aux fonctionnalités réservées aux grandes consoles jusqu'à ce jour. Hyper intuitive, elle est très simple d'utilisation et est particulièrement adaptée pour faire de l'accueil.

Connectée à votre PC via la liaison USB, elle permet des conduites très élaborées aussi bien pour le théâtre, la télévision ou le show.

Vous retrouvez :

- Un accès direct aux circuits
- Une programmation des conduites par le clavier et/ou les potentiomètres de circuits
- Un séquenceur (crossfader)

Nom	HYDRA MASTER WING
Référence	3507
Dimensions	720 x400 x 50/100mm
Paramètres DMX ou Ethernet	2 Univers DMX ou 6 Univers Ethernet
Faders de restitution	6
Boutons de restitution	12
Séquenceur	1
Encodeurs pour gestion des projecteurs automatiques	4
Connecteurs USB-H (pour connecter une clef USB)	2
Connecteur USB-D (pour connecter le PC avec le simulateur)	1
Connecteur XLR 3 pour lampe de travail	1
Poids	5 kg

FONCTIONNALITES

Editions : Mode Live ou mode Aveugle

Fonctions **Next, Prev & Test** pour l'édition rapide

Palette (pré-programmée) & **Librairie** pour restituer rapidement, Dimmer, Position, Couleur, Gobo,... ces fonctions permettent également la création et la modification de **cue** très rapidement.

Chaque **Fader de restitution** et/ou **Bouton de restitution** peut restituer, des circuits, des groupes, des cues, des cue list, des effets ou des Shapes.

Plusieurs **Timings**, temps de références, pour séparer conceptuellement le contenu des cue/groupes (htp,ltp, channels, gobos, colors, etc.) avec pour objectif de contrôler le transfert sur scène de chaque élément de façon indépendante.

Fonction **Rescue** afin de revenir sur les dernières sélections, modifier les cues et faire un reset de l'éditeur

Fonction **Copy** pour copier les valeurs des circuits, des automatiques, des groupes, des cues, des pages, des macros

Fonction **Exam**, pour examiner n'importe quel élément de la console

Fonction **Modify**, pour modifier n'importe quel élément de la console

Commande Line pour entrer les commandes et les données.

SPECIFICATIONS

- Jusqu'à **3072 adresses DMX** pour circuits et attributs d'automatiques
- **2000 mémoires** (cues) (avec mémoires décimales).
- **2000 groupes** de travail.
- **2000 Pages** (pour les sous-maitres et la séquence).
- **2000 Macros**.
- **2000 Effects** ou **Shapes**
- **99 bibliothèques** par catégorie : Dimmer, Color, Gobo, Position, Beam & Xtra
- **1 Crossfader** dédié acceptant les sauts (Jumps), les commandes spéciales (Commands), les Times Parts & la fonction learn-time
- **4 Encodeurs** pour l'édition des attributs d'automatiques, de la vitesse, des paramètres de figures, etc.

POSSIBILITE de nommer des mémoires et des pages de sous maîtres avec le clavier de la console

8 TOUCHES donnant un accès rapide à des bibliothèques et des bibliothèques de gobos, couleurs, positions,...

SAUVEGARDE des shows sur clé USB

AIDE interactive et contextuelle avec message d'alerte

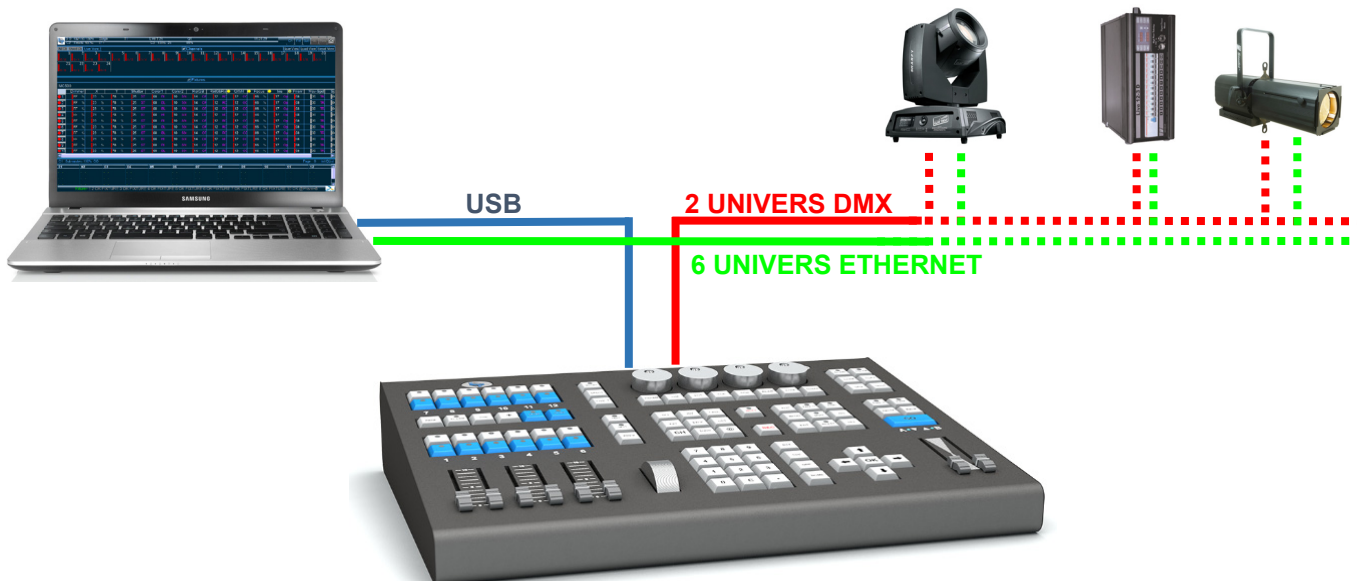
LIVRE AVEC :

- 1 Alimentation 12 Vcc Réf. : 180615-000122

OPTIONS :

- Lampe de travail sur flexible réf. : 032310-000107

- Flight case pour HYDRA MASTERWING



Hydra_masterwing_fr_ft01_021016. RVE SAS se réserve le droit d'apporter, sans avis préalable toute modification dans les spécifications ou la construction du matériel décrit.

RVE Tél. : +33 (0)1 60 61 53 00 – Fax : +33 (0)1 60 01 19 10 – E-mail : commerce@rvetec.com – Website : www.rvetec.com